



Alle Mitspieler sitzen im Kreis. **Wir zählen von eins bis siebenundsiebzig.** Im Kreis herum sagt jeder Mitspieler eine Zahl: Eins, zwei, drei...

**Anstatt 7 muss man aber Brrr sagen**, anstatt 14 BrrrBrrr, anstatt 21 BrrrBrrrBrrr. 17 heißt neu Brrrzehn, 70 wäre Brrrzig etc.

Wer einen **Fehler** macht, muss ein **Pfand** (z.B. einen Schuh oder einen Kugelschreiber) in die Mitte legen. Dieses Pfand kann nachher eingelöst werden:

Name	Aufgabe, um das Pfand einzulösen (um den Schuh oder den Schlüssel zurückzuerhalten)	erfüllt
	Stell dich auf einen Stuhl und zähl laut von 100 zurück bis 80.	
	Lauf 20 Schritte und zähl dabei laut von 80 zurück bis 60.	
	Stell dich auf ein Bein und zähl laut von 60 zurück bis 40.	
	Zähl von 40 zurück bis 20 und klatsch bei jeder Zahl in die Hände.	
	Zähle lautlos aber mit deutlicher Lippenbewegung von 20 zurück bis 1. Lass eine Zahl aus. Deine Mitspieler müssen herausfinden, welche Zahl du ausgelassen hast.	
	Sing die Zahlen von 1 bis 20 vor, nach der Melodie des Kinderliedes „Alle meine Entchen“.	
	Sag die Siebenerreihe rückwärts auf (70, 63, 56 ...).	
	Zähl von 1 bis 30. Aber mit der 6 als der „bösen Zahl“.	
	Zähl von 70 bis 100. Nun ist die 9 die „böse Zahl“.	
	Führ ein pantomimisches Seilhüpfen vor (ohne Seil). Zähl dabei die 20 Hüpfen laut mit.	
	Stell dich vor deine Mitspieler hin und stell mit deinem Körper eine Ziffer (=Zahl) dar. Hör erst auf, wenn deine Mitspieler deine Ziffer erraten haben.	
	Rechne laut alle Ziffern deines Geburtstages zusammen: z.B. 08.02.1998 ergibt 37	
	Deine Mitspieler nennen dir 5 beliebige Zahlen zwischen 10 und 99. Lern sie und sag sie in fünf Minuten oder nach dem nächsten Spiel wieder auf.	